



Town of Mammoth Lakes

Planifiquemos *The Parcel*

Principios Rectores y Objetivos de Desarrollo

A. Viviendas

- A1. Construir una variedad de tipos de vivienda (casa pequeñas, duplex, departamento, etc.).
- A2. Construir una combinación de tipos de unidades (estudio, de 1 habitación, 2 habitaciones, etc.).
- A3. Ofrecer viviendas para renta y compra por debajo del precio del mercado actual
- A4. Establecer los límites de elegibilidad para incluir hogares de ingresos moderados y menores. (Ingreso moderado = una familia de 3 personas que gana hasta \$87,700).

B. Movilidad

- B1. Construir vías seguras e intuitivas para peatones y bicicletas a través de The Parcel hacia el Pueblo.
- B2. Diseñar una red de circulación que priorice a peatones, ciclistas y tránsito.
- B3. Explorar la mejor manera de instalar y distribuir las paradas de bus para tener acceso al Pueblo.
- B4. Incluir medidas para calmar el tráfico para minimizar el exceso de velocidad.
- B5. Explorar formas de parqueaderos y gestión del tráfico para incentivar a más peatones y ciclistas que vehículos, tomando en cuenta que algunos futuros residentes dependerán de vehículos individuales.

C. Servicios y Espacio Abierto

- C1. Incorporar servicios (como instalaciones de cuidado de niños) en el diseño.
- C2. Crear espacios comunitarios (como para asados y/o parques y parques infantiles).
- C3. Crear espacios comunitarios de multiuso (como espacio de parque con almacenamiento de nieve en el invierno).
- C4. Considerar mascotas en el diseño del vecindario.
- C5. Proveer parqueaderos para residentes e invitados con el uso del espacio más eficiente posible para también reservar terreno disponible para otros usos.

D. Sostenibilidad

- D1. Integrar la naturaleza en el diseño del vecindario (preservando humedales, árboles y espacios abiertos).
- D2. Incorporar infraestructura sostenible y diseños energéticamente eficientes.
- D3. Incluir áreas de almacenamiento de nieve bien planificadas con operaciones eficientes de manejo de nieve.
- D4. Minimizar el uso de pavimento impermeable para permitir la absorción de agua en el suelo.
- D5. Usar diseño de alta durabilidad y bajo mantenimiento.

E. Diseño del Vecindario

- E1. Crear salidas y entradas al sitio que reflejen un carácter de diseño apropiado para nuestro entorno montañoso.
- E2. Diseñar los edificios para lograr una transición en la escala y el tipo de construcción que sea compatible con el sector comercial y las zonas residenciales adyacentes.
- E3. Asegurar que el sitio esté diseñado para los peatones y cómodo para caminar.
- E4. Garantizar que el nuevo vecindario se convierta en parte integral del Pueblo (usando los esfuerzos recientes de Walk, Bike, Ride y Downtown Revitalization).

F. Diseño Realista (Factible)

- F1. Asegurar que el plan final priorice todos estos objetivos más importantes y factibles (posibles de lograr) a lo largo plazo.
- F2. Cumplir con los requisitos de diseño y número de unidades para poder recibir los fondos públicos disponibles para el proyecto.
- F3. Tomar en cuenta las acciones regulatorias específicas y relevantes necesarias para implementar el proyecto.
- F4. Tener en cuenta los factores económicos, incluidos los posibles inversores, desarrolladores de viviendas asequibles y futuros residentes.
- F5. Asegurar que el plan se implemente por etapas, reconociendo las condiciones del mercado e intentando comenzar la construcción tan pronto como sea posible.